

Матрица пользователя :

[ggromachkov](#)

- Заполненных тем 15
- Заполненных навыков 82
- Рейтинг: 1758
- 2024-12-12 02:12:45

Профессиональные навыки

Принципы/методы программирования

Не знаю	Знаю	YAGNI	
Не знаю	Знаю	Понимаю	TDD
Не знаю	Знаю	Понимаю	DDD
Не знаю	Знаю	Понимаю	GRASP
Не знаю	Знаю	Понимаю	Императивное программирование
Не знаю	Знаю	Понимаю	Функциональное программирование
Не знаю	Знаю	Понимаю	Структурное программирование

ООП

Не знаю	Джун	Мидл	Синьор	Принципы ООП
Не знаю	Знаю	Понимаю		SOLID - S
Не знаю	Знаю	Понимаю		SOLID - O
Не знаю	Знаю	Понимаю		SOLID - L

Не знаю	Знаю	Понимаю	SOLID - I
Не знаю	Знаю	Понимаю	SOLID - D

Методы WEB авторизации

Не знаю	Знаю	Понимаю	Cookie/Session
Не знаю	Знаю	Понимаю	Token (Barrier)
Не знаю	Знаю	Понимаю	OpenAuth
Не знаю	Знаю	Понимаю	JWT

Клиент-серверное и межсервисное взаимодействие

Не знаю	Знаю	Понимаю	OpenAPI
Не знаю	Знаю	Понимаю	REST(FULL) API
Не знаю	Знаю	Понимаю	SOAP
Не знаю	Знаю	Понимаю	WebSocket

Патерны разработки

Основные шаблоны проектирования

Не знаю	Знаю	Понимаю	Строитель
Не знаю	Знаю	Понимаю	Прототип
Не знаю	Знаю	Понимаю	Адаптер
Не знаю	Знаю	Понимаю	Мост
Не знаю	Знаю	Понимаю	Компоновщик
Не знаю	Знаю	Понимаю	Декоратор

Не знаю	Знаю	Понимаю	Цепочка обязанностей
Не знаю	Знаю	Понимаю	Команда
Не знаю	Знаю	Понимаю	Интерпретатор
Не знаю	Знаю	Понимаю	Итератор
Не знаю	Знаю	Понимаю	Посредник
Не знаю	Знаю	Понимаю	Состояние
Не знаю	Знаю	Понимаю	Стратегия
Не знаю	Знаю	Понимаю	Шаблонный метод
Не знаю	Знаю	Понимаю	Посетитель
Не знаю	Знаю	Понимаю	Шаблон делегирования
Не знаю	Знаю	Понимаю	Шаблон функционального дизайна
Не знаю	Знаю	Понимаю	Неизменяемый интерфейс
Не знаю	Знаю	Понимаю	Интерфейс
Не знаю	Знаю	Понимаю	Контейнер свойств
Не знаю	Знаю	Понимаю	Канал событий
Не знаю	Знаю	Понимаю	Отложенная инициализация
Не знаю	Знаю	Понимаю	Объектный пул
Не знаю	Знаю	Понимаю	Единая точка входа
Не знаю	Знаю	Понимаю	Null object

Архитектурные паттерны

Не знаю	Знаю	Понимаю	MVC
Не знаю	Знаю	Понимаю	Domain layer
Не знаю	Знаю	Понимаю	Application/service layer

ORM

Не знаю	Знаю	Понимаю	Repository/Хранилище.
---------	-------------	---------	------------------------------

Антипаттерны

Архитектурные антипаттерны

Не знаю	Знаю	Сохранение или смерть
---------	-------------	------------------------------

Антипаттерны при написании кода

Не знаю	Знаю	Ненужная сложность
Не знаю	Знаю	Действие на расстоянии
Не знаю	Знаю	Кэширование ошибки
Не знаю	Знаю	Мягкое кодирование
Не знаю	Знаю	Спагетти-код

Антипаттерны в ООП

Не знаю	Знаю	Проблема йо-йо
---------	-------------	-----------------------

Алгоритмы и структуры данных

Основы алгоритмов

Не знаю	Знаю	Понимаю	Асимптотический анализ / Сложность
---------	-------------	----------------	---

Не знаю	Знаю	Понимаю	Динамическое программирование
Не знаю	Знаю	Понимаю	Рекурсия
Не знаю	Знаю	Понимаю	Разделяй и властвуй
Не знаю	Знаю	Понимаю	Жадный алгоритм

Структуры данных

Не знаю	Знаю	Понимаю	Хэш-таблица (Hash Table)
Не знаю	Знаю	Понимаю	Стек(Stack)
Не знаю	Знаю	Понимаю	Очередь (Queue)
Не знаю	Джун	Мидл	Сеньор Граф (Graph)
Не знаю	Знаю	Понимаю	Куча (Heap)
Не знаю	Знаю	Понимаю	Массивы (Arrays)
Не знаю	Знаю	Понимаю	Двоичное дерево
Не знаю	Знаю	Понимаю	Дерево двоичного поиска

Сортировки массивов

Не знаю	Знаю	Понимаю	Сортировка пузырьком / Bubble sort
Не знаю	Знаю	Понимаю	Сортировка вставками / Insertion sort
Не знаю	Знаю	Понимаю	Сортировка выбором / Selection sort
Не знаю	Знаю	Понимаю	Быстрая сортировка / Quicksort
Не знаю	Знаю	Понимаю	Сортировка слиянием / Merge sort

Не знаю **Знаю** Понимаю **Сортировка кучей**

Алгоритмы поиска

Не знаю **Знаю** Понимаю **Двоичный (бинарный) поиск**

Не знаю **Знаю** Понимаю **Алгоритм Дейкстры**

Не знаю **Знаю** Понимаю **Алгоритм Беллмана-Форда**

Не знаю **Знаю** Понимаю **Алгоритм Флойда (алгоритм**

Флойда-Уоршелла)

Не знаю **Знаю** Понимаю **Задача о рюкзаке**

Криптография

Не знаю **Знаю** Понимаю **Алгоритм Хаффмана**