

# Матрица пользователя :

[ggromachkov](#)

- Заполненных тем 15
- Заполненных навыков 82
- Рейтинг: 1758
- 2024-12-12 02:12:45

## Профессиональные навыки

### Принципы/методы программирования

|         |      |         |                                 |
|---------|------|---------|---------------------------------|
| Не знаю | Знаю |         | YAGNI                           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | TDD                             |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | DDD                             |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | GRASP                           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | Императивное программирование   |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | Функциональное программирование |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | Структурное программирование    |

### ООП

|         |      |         |        |              |
|---------|------|---------|--------|--------------|
| Не знаю | Джун | Мидл    | Синьор | Принципы ООП |
| Не знаю | Знаю | Понимаю |        | SOLID - S    |
| Не знаю | Знаю | Понимаю |        | SOLID - O    |
| Не знаю | Знаю | Понимаю |        | SOLID - L    |

|         |      |         |                  |
|---------|------|---------|------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>SOLID - I</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>SOLID - D</b> |

### Методы WEB авторизации

|         |      |         |                        |
|---------|------|---------|------------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Cookie/Session</b>  |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Token (Barrier)</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>OpenAuth</b>        |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>JWT</b>             |

### Клиент-серверное и межсервисное взаимодействие

|         |      |         |                       |
|---------|------|---------|-----------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>OpenAPI</b>        |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>REST(FULL) API</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>SOAP</b>           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>WebSocket</b>      |

### Патерны разработки

#### Основные шаблоны проектирования

|         |      |         |                    |
|---------|------|---------|--------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Строитель</b>   |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Прототип</b>    |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Адаптер</b>     |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Мост</b>        |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Компоновщик</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Декоратор</b>   |

|         |      |         |                                       |
|---------|------|---------|---------------------------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Цепочка обязанностей</b>           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Команда</b>                        |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Интерпретатор</b>                  |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Итератор</b>                       |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Посредник</b>                      |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Состояние</b>                      |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Стратегия</b>                      |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Шаблонный метод</b>                |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Посетитель</b>                     |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Шаблон делегирования</b>           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Шаблон функционального дизайна</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Неизменяемый интерфейс</b>         |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Интерфейс</b>                      |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Контейнер свойств</b>              |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Канал событий</b>                  |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Отложенная инициализация</b>       |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Объектный пул</b>                  |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Единая точка входа</b>             |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Null object</b>                    |

## Архитектурные паттерны

|         |             |         |                                  |
|---------|-------------|---------|----------------------------------|
| Не знаю | <b>Знаю</b> | Понимаю | <b>MVC</b>                       |
| Не знаю | <b>Знаю</b> | Понимаю | <b>Domain layer</b>              |
| Не знаю | <b>Знаю</b> | Понимаю | <b>Application/service layer</b> |

## ORM

|         |             |         |                              |
|---------|-------------|---------|------------------------------|
| Не знаю | <b>Знаю</b> | Понимаю | <b>Repository/Хранилище.</b> |
|---------|-------------|---------|------------------------------|

## Антипаттерны

### Архитектурные антипаттерны

|         |             |                              |
|---------|-------------|------------------------------|
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Сохранение или смерть</b> |
|---------|-------------|------------------------------|

### Антипаттерны при написании кода

|         |             |                               |
|---------|-------------|-------------------------------|
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Ненужная сложность</b>     |
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Действие на расстоянии</b> |
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Кэширование ошибки</b>     |
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Мягкое кодирование</b>     |
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Спагетти-код</b>           |

### Антипаттерны в ООП

|         |             |                       |
|---------|-------------|-----------------------|
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Проблема йо-йо</b> |
|---------|-------------|-----------------------|

## Алгоритмы и структуры данных

### Основы алгоритмов

|         |             |                |   |
|---------|-------------|----------------|---|
| Не знаю | <b>Знаю</b> | <b>Понимаю</b> | <b>Асимптотический анализ / Сложность</b> |
|---------|-------------|----------------|---|

|         |      |         |                                      |
|---------|------|---------|--------------------------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Динамическое программирование</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Рекурсия</b>                      |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Разделяй и властвуй</b>           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Жадный алгоритм</b>               |

### Структуры данных

|         |      |         |                                   |
|---------|------|---------|-----------------------------------|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Хэш-таблица (Hash Table)</b>   |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Стек(Stack)</b>                |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Очередь (Queue)</b>            |
| Не знаю | Джун | Мидл    | <b>Сеньор</b> <b>Граф (Graph)</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Куча (Heap)</b>                |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Массивы (Arrays)</b>           |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Двоичное дерево</b>            |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Дерево двоичного поиска</b>    |

### Сортировки массивов

|         |      |         |  |
|---------|------|---------|--|
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Сортировка пузырьком / Bubble sort</b>    |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Сортировка вставками / Insertion sort</b> |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Сортировка выбором / Selection sort</b>   |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Быстрая сортировка / Quicksort</b>        |
| Не знаю | Знаю | Понимаю | <b>Сортировка слиянием / Merge sort</b>      |

Не знаю  Зная  Понимаю  **Сортировка кучей**

### **Алгоритмы поиска**

Не знаю  Зная  Понимаю  **Двоичный (бинарный) поиск**

Не знаю  Зная  Понимаю  **Алгоритм Дейкстры**

Не знаю  Зная  Понимаю  **Алгоритм Беллмана-Форда**

Не знаю  Зная  Понимаю  **Алгоритм Флойда (алгоритм**

### **Флойда-Уоршелла)**

Не знаю  Зная  Понимаю  **Задача о рюкзаке**

### **Криптография**

Не знаю  Зная  Понимаю  **Алгоритм Хаффмана**